

Teil 3 Ebene als Koordinatengleichung

Möglichkeiten:

- (1) parallel zur Ebene (aber nicht in E)
- (2) die Gerade liegt in der Ebene, (formal auch "parallel zur Ebene")
- (3) die Gerade schneidet die Ebene.

Bei der Verwendung der Parameterform für E gab es die Lösungsmannigfaltigkeit:

- (1) keine Lösung: parallel
- (2) unendlich viele Lösungen (Lösung mit freiem Parameter): g in E
- (3) genau 1 Lösung: g schneidet E

? Existiert etwas Ähnliches auch hier?

(Hinweis: Die Ebene und die Geraden sind dieselben wie im Teil "Parameterform".)

Ebene: $E: Ax + By + Cz + D = 0$; **Gerade:** $g: \mathbf{x} = \mathbf{a} + r \mathbf{u}$

Aus der Koordinatengleichung ist die Normale auf E direkt ablesbar.

$\mathbf{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$ (eventuell Kürzen auf "schöne" Zahlen)

- (1) Untersuchung auf g parallel zu E.

Wenn die Gerade parallel zu E liegt, liegt sie orthogonal zur Normalen auf die Ebene!

Überprüfung mit: Gilt $\mathbf{n} \cdot \mathbf{u} = 0$?

- (2) Liegt g in E?

Diese Rechnung ist nur sinnvoll, wenn "parallel" gefunden wurde!

Wenn g in E liegt, können die Koordinaten von \mathbf{a} als allgemeiner Punkt $\{x, y, z\}$ in der Koordinatengleichung eingesetzt werden.

Dann muss die Gleichung erfüllt sein, wenn g in E.

Das gilt nur, wenn vorher "parallel" festgestellt wurde. Ansonsten könnte dies auch ein Durchstoßpunkt sein.

- (3) Berechnung des Schnittpunkts g / E

Diese Rechnung ist nur sinnvoll, wenn "nicht parallel" gefunden wurde!

Der Schnittpunkt folgt durch Einsetzen von g in die Koordinatengleichung.

$$Ax + By + Cz + D = 0 \rightarrow A(a_x + r u_x) + B(a_y + r u_y) + C(a_z + r u_z) + D = 0$$

$$\text{geordnet: } \{A a_x + B a_y + C a_z + D\} = -r \{A u_x + B u_y + C u_z\}$$

$$\text{oder auch: } r = - \{A a_x + B a_y + C a_z + D\} / \{A u_x + B u_y + C u_z\}$$

Einsetzen von r in g liefert den Schnittpunkt S.

☛ zum Problem "x/0" (parallel) "0/0" (g in E) siehe die Nachbemerkung!

(1) "Parallele" Gerade

$$E: 3x + 6y + 3z - 24 = 0; g: \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -8 \\ 9 \\ -10 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix} \rightarrow \mathbf{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Für die weitere Rechnung auch die Koordinatengleichung gekürzt: $E: x + 2y + z - 8 = 0$

$$(1) \mathbf{n} \cdot \mathbf{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -8 \\ 9 \\ -10 \end{pmatrix} = (-8) + 18 + (-10) = 0 \text{ also orthogonal.}$$

\Rightarrow g ist parallel zu E.

(2) Liegt g in E?

$$\text{Einsetzen } \mathbf{a} \text{ in E: } 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 1 \cdot 4 - 8 = -1 \neq 0 \rightarrow g \text{ liegt } \underline{\text{nicht}} \text{ in E}$$

(3) Suche nach Schnittpunkt (wäre hier nicht mehr nötig, weil schon "parallel" gefunden!)

Einsetzen von g in E

$$\{A a_x + B a_y + C a_z + D\} = -r \{A u_x + B u_y + C u_z\}$$

$$\{1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 1 \cdot 4 - 8\} = -r \{1 \cdot (-8) + 2 \cdot 9 + 1 \cdot (-10)\}$$

$$-1 = -r \cdot 0 \rightarrow \text{Widerspruch} \rightarrow \text{keine Lösung für } r, \text{ kein Schnittpunkt} \rightarrow \text{parallel}$$

Zur Auflösung $r = -\{\text{Term 1}\} / \{\text{Term 2}\} = 1 / 0$ siehe die Nachbemerkung!

(2) Gerade liegt in der Ebene

$$E: x + 2y + z - 8 = 0; g: \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -8 \\ 9 \\ -10 \end{pmatrix}$$

$$(1) \mathbf{n} \cdot \mathbf{u} = 0 \text{ also orthogonal. } \rightarrow g \text{ ist } \underline{\text{parallel}} \text{ zu E.}$$

(2) Liegt g in E?

$$\text{Einsetzen } \mathbf{a} \text{ in E: } 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 1 \cdot 5 - 8 = 0 \Rightarrow g \text{ liegt in E}$$

(3) Suche nach Schnittpunkt (wäre hier nicht mehr nötig, weil schon "parallel" gefunden!)

Einsetzen von g in E

$$\{A a_x + B a_y + C a_z + D\} = -r \{A u_x + B u_y + C u_z\}$$

$$\{1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 1 \cdot 5 - 8\} = -r \{1 \cdot (-8) + 2 \cdot 9 + 1 \cdot (-10)\}$$

$$0 = -r \cdot 0 \rightarrow \text{Das gilt für jedes } r \rightarrow \text{unendlich viele Lösungen für } r \rightarrow g \text{ in E.}$$

Zur Auflösung $r = -\{\text{Term 1}\} / \{\text{Term 2}\} = 0 / 0$ siehe die Nachbemerkung!

(3) Gerade schneidet Ebene

$$E: x + 2y + z - 8 = 0; g: \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 13 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(1) $\mathbf{n} \cdot \mathbf{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = 5 + 6 + 1 = 12$ also nicht orthogonal. \rightarrow g ist nicht parallel zu E.

(2) Liegt g in E? (Das ist jetzt unnötig! - Nur als Illustration!)

Einsetzen \mathbf{a} in E: $1 \cdot 13 + 2 \cdot 6 + 1 \cdot 7 - 8 = 24 \rightarrow$ g liegt nicht in E

(3) Suche nach Schnittpunkt (jetzt nötig, weil "nicht parallel")

Einsetzen von g in E

$$\{A a_x + B a_y + C a_z + D\} = -r \{A u_x + B u_y + C u_z\}$$

$$\{1 \cdot 13 + 2 \cdot 6 + 1 \cdot 7 - 8\} = -r \{1 \cdot 5 + 2 \cdot 3 + 1 \cdot 1\}$$

$$24 = -r \cdot 12 \rightarrow r = -2 \rightarrow 1 \text{ Lösung gefunden} \Rightarrow \text{Es gibt einen Schnittpunkt}.$$

$$\begin{pmatrix} 13 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}: \mathbf{S}(3|0|5)$$

Nachbemerkung

Wenn die Auflösung $r = - \{ \text{Term 1} \} / \{ \text{Term 2} \}$ benutzt wird, sind "x / 0" und "0 / 0" möglich.

Die analoge Situation wurde schon in Teil 2 diskutiert.

Am Einfachsten in der Form $\{ \text{Term 1} \} = -r \{ \text{Term 2} \}$ die beiden Sonderfälle "r nicht definiert" und "r beliebig" isolieren.

Hinweis

Als Alternative kann man über die Normalenform rechnen.

- \mathbf{n} wird aus den Koeffizienten der Koordinatengleichung abgelesen.
- Der benötigte Aufpunkt auf der Ebene folgt schnell durch "geschickte Wahl":
z-Koordinate für $A(0|0|z)$ aus der Koordinatengleichung: $z = -D / C$.