

### Grundprinzip

In  $\mathbb{R}^2$  ist die Berechnung irrelevant.  $\mathbb{R}^2$  definiert (von  $\mathbb{R}^3$  aus gesehen) selbst eine Ebene, daher ist jeder Punkt automatisch auch in dieser Ebene.

In  $\mathbb{R}^3$  ist die Anwendung der Hesse-Normalenform der sinnvolle Weg. Ein Lotfußpunkt-Verfahren macht nur dann Sinn, wenn es ausdrücklich verlangt wird!

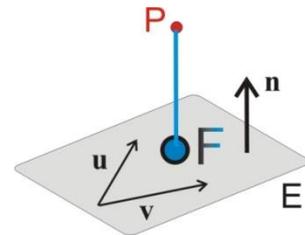
In der Durchführung wird die Normale  $\mathbf{n}$  auf die Ebene benötigt.

- Diese ist direkt ablesbar, wenn die Ebene in der Normalenform oder als Koordinatengleichung gegeben ist.
- Wenn die Ebene in der Parameterform gegeben ist, kann  $\mathbf{n}$  aus den beiden Richtungsvektoren  $\mathbf{u}$  und  $\mathbf{v}$  berechnet werden. Entweder über das Gleichungssystem  $\mathbf{n} \perp \mathbf{u}$ ,  $\mathbf{n} \perp \mathbf{v}$  (Lösung mit 1 freiem Parameter) oder direkt über das Kreuzprodukt  $\mathbf{n} = \mathbf{u} \times \mathbf{v}$  (parameterfrei).

### 1. Lotfußpunktverfahren

Geometrisch ist die Sache einfach, die rechnerische Durchführung erfordert etwas Arbeit. Hinweis: Auch in diesem Verfahren muss  $\mathbf{n}$  bestimmt werden. Hat man  $\mathbf{n}$ , ist selbstverständlich die Berechnung des Abstands mit der Hesse-Normalenform viel schneller!

Der Lotfußpunkt  $F$  ist der Schnittpunkt der Geraden durch den Punkt  $P$  und mit dem Richtungsvektor  $\mathbf{n}$  mit der Ebene  $E$ .



#### Durchführung:

1. Bestimme  $\mathbf{n}$ .
2. Schnittpunkt der Lotgeraden  $g_L: \mathbf{x} = \mathbf{p} + r \mathbf{n}$  mit der Ebene  $E$
3. Bestimme mit dem erhaltenen  $r$  und/oder  $s, t$  (falls  $E$  in Parameterform) den Lotfußpunkt  $F$
4. Berechne  $\overrightarrow{FP}$  und  $d$

$$F(x_1 | y_1 | z_1), P(x_2 | y_2 | z_2),$$

$$d = |\overrightarrow{FP}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

**Hinweis:** In allen Rechnungen wird dieselbe Ebene - nur in verschiedenen Formen - eingesetzt!

**Ebenso:** Stets  $P(1|2|3)$

### 1.1 Beispiel 1 (Ebene in der Parameterform)

$$\mathbf{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}; \text{ E: } \mathbf{x} = \mathbf{a} + s \mathbf{u} + t \mathbf{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

1a. Normale  $\mathbf{n}$  über Lineares Gleichungssystem  $\mathbf{n} \cdot \mathbf{u} = 0$  und  $\mathbf{n} \cdot \mathbf{v} = 0$

$$3 n_x + 2 n_y + n_z = 0$$

$$2 n_x + n_y + n_z = 0$$

freier Parameter  $n_z = z$  (2 Gleichungen für 3 Unbekannte!)

$$n_y = -2 n_x - z \rightarrow 3 n_x - 4 n_x - 2 z + z = 0 \rightarrow n_x = -z \rightarrow n_y = z$$

$$\rightarrow \mathbf{n} = \begin{pmatrix} -z \\ z \\ z \end{pmatrix}, \text{ am einfachsten } \mathbf{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

1b. Normale  $\mathbf{n}$  über Kreuzprodukt,  $\mathbf{n} = \mathbf{u} \times \mathbf{v}$

Sarrus-Schema:

$$\begin{array}{ccccc} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} & \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{i} \cdot 2 - 1 = 1 \\ 3 & 2 & 1 & 3 & 2 & \mathbf{j} \cdot 2 - 3 = -1 \\ 2 & 1 & 1 & 2 & 1 & \mathbf{k} \cdot 3 - 4 = -1 \end{array}$$

$$\mathbf{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ (kollinear zu } \mathbf{n} \text{ von 1a.)}$$

oder Determinanten-Entwicklung:

$$\mathbf{n} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \mathbf{i} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - \mathbf{j} \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + \mathbf{k} \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = \mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

2.  $\mathbf{p} + r \mathbf{n}$  in  $\text{E} = \mathbf{a} + s \mathbf{u} + t \mathbf{v}$

$$\mathbf{n} \text{ aus 1a eingesetzt: } 1 - r = 3 + 3s + 2t / 2 + r = 4 + 2s + t / 3 + r = 5 + s + t$$

$$\begin{array}{cccc} r & s & t & \text{(rechte Seite)} \\ [1] & 1 & 3 & 2 & -2 \\ [2] & -1 & 2 & 1 & -2 \\ [3] & -1 & 1 & 1 & -2 \\ [1] & 1 & 3 & 2 & -2 \\ [2'] & 0 & 5 & 3 & -4 & | = [1] + [2] \\ [3'] & 0 & 4 & 3 & -4 & | = [1] + [3] \\ [1] & 1 & 3 & 2 & -2 \\ [2'] & 0 & 5 & 3 & -4 & | = [1] + [2] \\ [3''] & 0 & 0 & -3 & 4 & | = 4 \cdot [2'] - 5 \cdot [3'] \end{array}$$

$$[1] \quad 1 \quad 3 \quad 2 \quad -2$$

$$[2] \quad -1 \quad 2 \quad 1 \quad -2$$

$$[3] \quad -1 \quad 1 \quad 1 \quad -2$$

$$[1] \quad 1 \quad 3 \quad 2 \quad -2$$

$$[2'] \quad 0 \quad 5 \quad 3 \quad -4 \quad | = [1] + [2]$$

$$[3'] \quad 0 \quad 4 \quad 3 \quad -4 \quad | = [1] + [3]$$

$$[1] \quad 1 \quad 3 \quad 2 \quad -2$$

$$[2'] \quad 0 \quad 5 \quad 3 \quad -4 \quad | = [1] + [2]$$

$$[3''] \quad 0 \quad 0 \quad -3 \quad 4 \quad | = 4 \cdot [2'] - 5 \cdot [3']$$

$$[3'']: t = -4/3 \rightarrow [2']: 5s = -4 - 3 \cdot (-4/3) = 0 \rightarrow s = 0 \rightarrow [1]: r = -2 - 2 \cdot (-4/3) = 2/3$$

$$t = -4/3; s = 0; r = 2/3$$

3. Lotfußpunkt  $\mathbf{F}$

$$\text{aus g}_L: \mathbf{f} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 2/3 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 8/3 \\ 11/3 \end{pmatrix} \text{ oder}$$

$$\text{aus E: } \mathbf{f} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + -4/3 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 8/3 \\ 11/3 \end{pmatrix}.$$

$$4. \overrightarrow{\text{FP}} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 8/3 \\ 11/3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}; \mathbf{d} = \sqrt{4 + 4 + 4} / 3 = 2/3 \cdot \sqrt{3}$$

### 1.2 Beispiel 2 (Ebene in der Normalenform)

$$E: (\mathbf{x} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n} = \left[ \mathbf{x} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

1.  $\mathbf{n}$  direkt ablesbar,  $\mathbf{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

2.  $\mathbf{p} + r \mathbf{n}$  als  $\mathbf{x}$  (in E):  $\mathbf{x} - \mathbf{a} = \mathbf{p} + r \mathbf{n} - \mathbf{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 - r \\ -2 + r \\ -2 + r \end{pmatrix}$

Ebenengleichung  $(\mathbf{x} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n} = 0$ ;  $\begin{pmatrix} -2 - r \\ -2 + r \\ -2 + r \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 3r - 2 = 0$ ;  $r = 2/3$

3. Lotfußpunkt  $F$

(wie im Beispiel 1)  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 2/3 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 8/3 \\ 11/3 \end{pmatrix}$

4. (wie im Beispiel 1)  $\overrightarrow{FP} = \begin{pmatrix} -2/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}$ ;  $d = 2/3 \cdot \sqrt{3}$

### 1.3 Beispiel 3 (Ebene als Koordinatengleichung)

E:  $-x + y + z = 6$

"Erinnerung":  $(\mathbf{x} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n} = 0 \rightarrow \mathbf{x} \cdot \mathbf{n} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{n} \rightarrow$  rechte Seite der Koordinatengleichung  $= \mathbf{a} \cdot \mathbf{n}$

1.  $\mathbf{n}$  direkt ablesbar,  $\mathbf{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

2.  $\mathbf{p} + r \mathbf{n}$  als  $\mathbf{x}$

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{n} = (\mathbf{p} + r \mathbf{n}) \cdot \mathbf{n} = \mathbf{p} \cdot \mathbf{n} + r \mathbf{n} \cdot \mathbf{n} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{n}$$

$$\mathbf{p} \cdot \mathbf{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 4; \mathbf{n} \cdot \mathbf{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 3$$

$$r = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{n} - \mathbf{p} \cdot \mathbf{n}) / \mathbf{n} \cdot \mathbf{n} = (6 - 4) / 3 = 2/3$$

3. und 4. wie im Beispiel 2.

## 2. Abstandsbestimmung mit der Hesse-Normalenform

Formel:  $(\mathbf{p} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n}_0 = d$

- E in Parameterform (PF):  $\mathbf{a}$  gegeben,  $\mathbf{n}$  aus  $\mathbf{u}$  und  $\mathbf{v}$  berechnen
- E in Normalenform (NF):  $\mathbf{a}$  und  $\mathbf{n}$  gegeben
- E als Koordinatengleichung (KG):  $\mathbf{n}$  aus linker Seite ablesbar, rechte Seite =  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{n}$   
Zur Berechnung am besten Umformung:  $\mathbf{p} \cdot \mathbf{n}_0 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{n}_0 = d$

Stets  $\mathbf{n}_0 = \mathbf{n} / |\mathbf{n}|$

$$\mathbf{n} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; |\mathbf{n}| = \sqrt{3}.$$

$$\text{PF, NF: } \mathbf{p} - \mathbf{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix};$$

$$d = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} / \sqrt{3} = \{2 - 2 - 2\} / \sqrt{3}; |d| = 2/3 \cdot \sqrt{3}$$

$$\text{KG: } \mathbf{p} \cdot \mathbf{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 4; \mathbf{a} \cdot \mathbf{n} = 6$$

$$d = (4 - 6) / \sqrt{3}; |d| = 2/3 \cdot \sqrt{3}$$

## 3. Ergänzung: Folgt auch $d = 0$ , wenn ein Punkt $P$ auf der Ebene eingesetzt wird?

Sei  $P(5|5|6)$ .

Lotfußpunkt-Verfahren (Rechnung wie im Beispiel 2)

$$2. \mathbf{p} + r \mathbf{n} \text{ als } \mathbf{x} \text{ (in E): } \mathbf{x} - \mathbf{a} = \mathbf{p} + r \mathbf{n} - \mathbf{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2-r \\ 1+r \\ 1+r \end{pmatrix}$$

$$\text{Ebenengleichung } (\mathbf{x} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n} = 0; \begin{pmatrix} 2-r \\ 1+r \\ 1+r \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 3r = 0; r = 0$$

$$3. \text{ Lotfußpunkt } F: \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

4. Der Lotfußpunkt  $F$  und der Punkt  $P$  sind **gleich**, also ist der Abstand 0.

oder allgemein:  $\mathbf{p}$  in E  $\rightarrow$  Es gilt  $(\mathbf{p} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n} = 0 \rightarrow \mathbf{p} \cdot \mathbf{n} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{n}$

Bedingung für den Fußpunkt:  $\{(\mathbf{p} + r \mathbf{n}) - \mathbf{a}\} \cdot \mathbf{n} = 0$

Aufgelöst:  $\mathbf{p} \cdot \mathbf{n} + r \mathbf{n} \cdot \mathbf{n} - \mathbf{a} \cdot \mathbf{n} = 0 \rightarrow r \mathbf{n} \cdot \mathbf{n} = 0 \rightarrow r = 0$  (weil  $\mathbf{n} \cdot \mathbf{n} \neq 0$ ).

Also:  $\mathbf{f} = \mathbf{p} + r \mathbf{n} = \mathbf{p} \rightarrow$  Fußpunkt gleich dem Punkt  $P$

Hesse-Normalenform:

$$\mathbf{p} - \mathbf{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \mathbf{d} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} / \sqrt{3} = 0$$

oder allgemein:  $\mathbf{p}$  in E  $\rightarrow$  Es gilt  $(\mathbf{p} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n} = 0 \rightarrow$  damit auch  $(\mathbf{p} - \mathbf{a}) \cdot \mathbf{n}_0 = d = 0$